

NEOLITICO	ETÀ ANTICA	ETÀ CLASSICA	ETÀ MEDIEVALE	ETÀ MODERNA	ETÀ INDUSTRIALE	ETÀ CONTEMPORANEA

NEOLITICO	ETÀ ANTICA	ETÀ CLASSICA	ETÀ MEDIEVALE	ETÀ MODERNA	ETÀ INDUSTRIALE	ETÀ CONTEMPORANEA

NEOLITICO	ETÀ ANTICA	ETÀ CLASSICA	ETÀ MEDIEVALE	ETÀ MODERNA	ETÀ INDUSTRIALE	ETÀ CONTEMPORANEA

NEOLITICO	ETÀ ANTICA	ETÀ CLASSICA	ETÀ MEDIEVALE	ETÀ MODERNA	ETÀ INDUSTRIALE	ETÀ CONTEMPORANEA

NEOLITICO	ETÀ ANTICA	ETÀ CLASSICA	ETÀ MEDIEVALE	ETÀ MODERNA	ETÀ INDUSTRIALE	ETÀ CONTEMPORANEA

NEOLITICO	ETÀ ANTICA	ETÀ CLASSICA	ETÀ MEDIEVALE	ETÀ MODERNA	ETÀ INDUSTRIALE	ETÀ CONTEMPORANEA

NEOLITICO	ETÀ ANTICA	ETÀ CLASSICA	ETÀ MEDIEVALE	ETÀ MODERNA	ETÀ INDUSTRIALE	ETÀ CONTEMPORANEA

UNITÀ TERRESTRI

ORSO

CERVO

MAMMUT

TRIBÙ

UNITÀ TERRESTRI

```

graph TD
    RECLUTE --> GUERRIGLIERI
    GUERRIGLIERI --> MICENI
    MICENI --> FIDELI
    FIDELI --> BABILONESI
    BABILONESI --> SPIONI_SA_GASTI[SPIONI SA GASTI]
    SPIONI_SA_GASTI --> LANCIERI
    LANCIERI --> NUBIANI
    NUBIANI --> ARCIERI_TA_SEI[ARCIERI TA-SEI]
    ARCIERI_TA_SEI --> ARCIERI
    ARCIERI --> OLIMBICI
    OLIMBICI --> LANCIA_TORRE_DEL_GIALLIOTTO[LANCIA TORRE DEL GIALLIOTTO]
    LANCIA_TORRE_DEL_GIALLIOTTO --> EGIZIANI
    EGIZIANI --> ZHOU
    ZHOU --> CARRO
    CARRO --> TITOLI
    TITOLI --> GIGIR
    GIGIR --> ESPLORATORI_A_CAVALLO[ESPLORATORI A CAVALLO]
    ESPLORATORI_A_CAVALLO --> ASSIRI
    ASSIRI --> HARAPPI
    HARAPPI --> ARIETE_D_ASSEDIO[ARIETE D'ASSEDIO]
  
```

RECLUTE
Icone: Scudo, Elmo, Spada, Lancia

GUERRIGLIERI
Icone: Spada, Lancia

MICENI
FIDELI
Icone: Spada, Lancia

BABILONESI
SPIONI SA GASTI
Icone: Spada, Lancia

LANCIERI
Icone: Spada, Lancia

NUBIANI
ARCIERI TA-SEI
Icone: Spada, Lancia

ARCIERI
Icone: Spada, Lancia

OLIMBICI
LANCIA TORRE DEL GIALLIOTTO
Icone: Spada, Lancia

EGIZIANI
MAKARABA
Icone: Spada, Lancia

ZHOU
ZHONG
Icone: Spada, Lancia

CARRO
Icone: Spada, Lancia

TITOLI
GIGIR
Icone: Spada, Lancia

ESPLORATORI A CAVALLO
Icone: Spada, Lancia

ASSIRI
INCROSTATI ASSIRI
Icone: Spada, Lancia

HARAPPI
CORRIDORI
Icone: Spada, Lancia

ARIETE D'ASSEDIO
Icone: Spada, Lancia

UNITÀ TERRESTRI

```
graph TD; C[CITTADINI] --> S[SPADACCINI]; S --> R[ROMANI GUARDIE PRETORIANE]; S --> P[PERSIANI ACHEMENIDI IMMORTALI]; S --> G[GRECI OPLITI]; S --> M[MAYA CAVALLOTTIERI MOBILI]; S --> MA[MAURYANI SAMRAVYA]; S --> GO[GOTI CAVALLERIA GOTICA]; S --> CA[CARTAGINESI ELEFANTE DA GUERRA]; S --> UN[UNNI CAVALLERIA UNNA]; S --> GU[GUERRIGLIERI A CAVALLO]; S --> B[BALLISTA];
```

CITTADINI (Icon: Shield, Spear, Bow, Crossbow)

SPADACCINI (Icon: Sword)

ROMANI GUARDIE PRETORIANE (Icon: Spear, Shield)

AXUMITI SPONTACCI (Icon: Sun, Spear)

CELTI GELATI (Icon: Hammer, Spear)

PERSIANI ACHEMENIDI IMMORTALI (Icon: Bow, Arrow, Shield)

GRECI OPLITI (Icon: Helmet, Spear, Shield)

MAYA CAVALLOTTIERI MOBILI (Icon: Horse, Bow, Arrow)

MAURYANI SAMRAVYA (Icon: Elephant, Bow, Arrow)

GOTI CAVALLERIA GOTICA (Icon: Horse, Bow, Arrow)

CARTAGINESI ELEFANTE DA GUERRA (Icon: Elephant, Bow, Arrow)

UNNI CAVALLERIA UNNA (Icon: Horse, Bow, Arrow)

GUERRIGLIERI A CAVALLO (Icon: Horse, Bow, Arrow)

BALLISTA (Icon: Ballista)

[illegible]

UNITÀ TERRESTRI

- LEVE** (Levees)
 - GIAPPONESE DI EDO SAMURAI CON RASINATA** (Samurai with katana and bow)
 - ALABARDIERI** (Alabardieri)
- ARCHIBUGIERI** (Archibugieri)
 - OTTOMANI GIANNIZIERI** (Ottomani Giannizzeri)
 - MOSCHETTIERI** (Moschettieri)
- OTTOMANI GIANNIZIERI** (Ottomani Giannizzeri)
 - MOSCHETTIERI** (Moschettieri)
- SPAGNOLI CONQUISTADORES** (Spagnoli Conquistadores)
 - MOSCHETTIERI** (Moschettieri)
- POLACCHI USSARI ALATI** (Polacchi Ussari Alati)
 - CARRO RAZZO CARRO DEI RAZZI** (Carro Razzo Carro dei Razzi)
 - MOGHUL GURKHA** (Moghul Gurkha)
 - MORTAIO** (Mortaro)
- CARRO RAZZO CARRO DEI RAZZI** (Carro Razzo Carro dei Razzi)
 - MOGHUL GURKHA** (Moghul Gurkha)
 - MORTAIO** (Mortaro)
- MOGHUL GURKHA** (Moghul Gurkha)
 - MORTAIO** (Mortaro)
- MORTAIO** (Mortaro)
 - COLONI** (Coloni)

UNITÀ TERRESTRI

```
graph TD; COSCRITTI[COSCRITTI] --> ZULU_IMPI[ZULU IMPI]; COSCRITTI --> PERSIANI_JAZAYERCHS[PERSIANI JAZAYERCHS]; ZULU_IMPI --> ITALIANI_ALPINI[ITALIANI ALPINI]; ZULU_IMPI --> FANTERIA_DI_LINEA[FANTERIA DI LINEA]; PERSIANI_JAZAYERCHS --> INGLESI_GIURBE_ROSSE[INGLESI GIURBE ROSSE]; PERSIANI_JAZAYERCHS --> FRANCESI_CORAZZIERI[FRANCESI CORAZZIERI]; ITALIANI_ALPINI --> AUSTRO_UNGARICI_AGENTI[AUSTRO-UNGARICI AGENTI DELL'EVIDENZBUREAU]; FANTERIA_DI_LINEA --> AUSTRO_UNGARICI_AGENTI; INGLESI_GIURBE_ROSSE --> AUSTRO_UNGARICI_AGENTI; FRANCESI_CORAZZIERI --> AUSTRO_UNGARICI_AGENTI; AUSTRO_UNGARICI_AGENTI --> PARTIGIANI[PARTIGIANI]; AUSTRO_UNGARICI_AGENTI --> AMERICANI_SOLDADERAS[AMERICANI SOLDADERAS]; PARTIGIANI --> MITRAGLIATRICE_PESANTE[MITRAGLIATRICE PESANTE]; AMERICANI_SOLDADERAS --> ARTIGLIERIA_DASSEID[ARTIGLIERIA D'ASSEID];
```

COSCRITTI

ZULU IMPI

PERSIANI JAZAYERCHS

ITALIANI ALPINI

FANTERIA DI LINEA

INGLESI GIURBE ROSSE

FRANCESI CORAZZIERI

AUSTRO-UNGARICI AGENTI DELL'EVIDENZBUREAU

PARTIGIANI

AMERICANI SOLDADERAS

MITRAGLIATRICE PESANTE

ARTIGLIERIA D'ASSEID

DRAGONI

RUSSI COSACCHI

CANNONE DA CAMPO

UNITÀ TERRESTRI

- IRREGOLARI** (Icona: gruppo di persone, bandiera, arma)
- EGIZIANI LIBERI UFFICIALI** (Icona: gruppo di persone, arma)
- INDIANI PACIFICATORI** (Icona: gruppo di persone, arma)
- BRASILIANI BRIGATE DELLA GIUNGLA** (Icona: gruppo di persone, arma)
- COMANDO** (Icona: gruppo di persone, arma)
- FUCILI** (Icona: arma)
- ARMA ANTIAEREA** (Icona: arma, elicottero, carro armato)
 - ÷ X1 □ X1
- SOVIETICI CARRO ARMATO SOVIETICO** (Icona: arma, carro armato)
 - ÷ X2 ▲ X2
- CARRO ARMATO MEDIO** (Icona: arma, carro armato)
 - ÷ X2 ▲ X2
- ARMA ANTICARRO** (Icona: arma, carro armato)
 - ÷ X2
- ELICOTTERO D'ASSALTO** (Icona: elicottero, arma)
 - ▲ X2 ▲ X3
- CINESI GUARDIANI** (Icona: gruppo di persone, arma)
 - ▲ X2 ▲ X1 ☆ X2
- SQUADRA DI COSTRUZIONE** (Icona: gruppo di persone, arma)
- CARRO ARMATO DA COMBATTIMENTO PRINCIPALE** (Icona: arma, carro armato)
 - ÷ X2 ▲ X3 ▲ X3
- VEICOLO TRASPORTO TRUPPE** (Icona: arma, veicolo)
 - ÷ X2 ▲ X3
- AUSTRALIANI VTT** (Icona: arma, veicolo)
 - ÷ X2 ▲ X3

The infographic is titled "UNITÀ NAVALI" in large, bold, black letters at the top. Below the title, a vertical timeline of white dots runs down the center. Two horizontal black arrows point from the left towards the timeline. The first arrow points to a purple rounded rectangle containing the text "VICHINGHI (VIKI)" and a small icon of a Viking longship. The second arrow points to a purple rounded rectangle containing the text "CROZZA" and a small icon of a sailing ship. The background is a light purple gradient with a faint illustration of a person in a green jacket and a city skyline at the bottom.

UNITÀ NAVALI

The diagram illustrates the evolution of naval units over time, categorized into five main groups, each represented by a purple box with a white border. The units are connected by a line that starts at the top and ends at the bottom, with a vertical dashed line indicating a transition point. The units are listed as follows:

- CARAVELLA**: Represented by a galleon icon and a map of the Mediterranean region.
- OLANDESE FLUYT**: Represented by a fluyt icon and a map of the North Atlantic region.
- CARACCA**: Represented by a carrack icon and a map of the Indian Ocean region.
- VENEZIANI GALEAZZA**: Represented by a galley icon and a map of the Mediterranean region.
- JOSEON KORUMSON**: Represented by a korumsun icon and a map of the East Asian region.

A line connects the JOSEON KORUMSON to the MAN OF WAR, which is shown in a separate box on the right. The MAN OF WAR is represented by a ship icon and a map of the Atlantic region. The background of the diagram is a stylized map of the world, with the Atlantic Ocean and the Indian Ocean visible.

UNITÀ NAVALI

FREGATA A VAPORE

NAVE CORAZZATA

TORPEDINIERA

TEDESCHI U-BOOT

UNITÀ AEREE

MEZZO DA SBARCO

PORTAEREI

INCROCIATORE

SOTTOMARINO NUCLEARE

NAVE DA GUERRA

SVEDESI

CORVETTE STEALTH

ONTRA AEREE

BIPLANO

WING

WING

GIAPPONESI REISEN
 ⚡ X2 🔫 X1

CACCIA MONOPIANO
 ⚡ X2 🔫 X1

BOMBARDIERE STRATEGICO
 ⚡ X1 🔫 X2

AMERICANI CACCIA PESANTE LIGHTNING
 ⚡ X2 🔫 X3 ⚡ X4 🔫 X5 ⚡ X6 🔫 X7

CACCIA MULTIRUOLO
 ⚡ X5 🔫 X3 ⚡ X4 🔫 X1

MISSILE DA CROCIERA
 ⚡ X1 🔫 X5 ⚡ X4 🔫 X1

MISSILE NUCLEARE
 ⚡ X3 🔫 X5 ⚡ X4 🔫 X2

TURCHI MISSILE OPERATIVO STEALTH
 ⚡ X5 🔫 X3 ⚡ X4 🔫 X1

MISSILE TERMONUCLEARE
 ⚡ X3 🔫 X5 ⚡ X4 🔫 X2

LEGENDA

LA CULTURA CHE SBLOCCA L'UNITÀ (OPZIONALE)

L'ABILITÀ SPECIALE DELL'UNITÀ (OPZIONALE)

LA CLASSE DELL'UNITÀ

IL NOME DELL'UNITÀ

BABILONESI
SĀBU ŠA QĀŠTI

X1

LA UNITÀ SPECIFICHE DI UNA CIVILTÀ SONO CONFORMATE DI SCURO

RISORSE RICHIESTE PER CREARE L'UNITÀ (OPZIONALE)

Sostituisce un'unità comune se viene sbloccata tramite tecnologia e scelta della civiltà.

Potenzia l'unità se viene sbloccata tramite tecnologia e scelta della civiltà.

CITTADINI

TRABUCCO

MEZZO DA SBARCO

UNITÀ MILIZIA: creata dal difensore durante attacchi a città e sortite.

UNITÀ DI ASSIEDIO: creata da chi attacca durante gli assedi a città e sortite.

UNITÀ DI TRASPORTO: sostituisce temporaneamente le unità terrestri che si imbarcano per attraversare un oceano.

RISORSE



CAVALLO: dai possenti destrieri ai cavalli da aratro, questo magnifico animale dona forza a ogni impresa dell'uomo.



RAMO: antichissima dell'età del bronzo, il rame viene utilizzato per armi, monete, medicine e decorazioni.



FERRO: solo le fiamme più incandescenti possono sprigionare la potenza di questo metallo, ma il ferro trasforma ogni strumento da lavoro - e da guerra.



SALMITRO: la madre della polvere da sparo, e un tesoro inestimabile per i leader.



CARBONE: una pietra nera e sporca che brucia come legno, il carbone è il motore dell'industria.



PETROLIO: dai trasporti all'industria, l'oro nero fornisce energia al mondo.



ALLUMINIO: leggero ma robusto, e resistente alla corrosione, l'alluminio è tra i migliori materiali esistenti.



URANIO: alimentando centrali e armi nucleari, l'uranio arricchito è una forza potente.

SPECIALITÀ UNITÀ

	LEGGERA: viene distrutta se subisce troppi danni contemporaneamente.		ALPINISTA: può attraversare montagne e crinali.		C
	SPOSTAMENTO DOPO L'ATTACCO: può muoversi dopo aver attaccato.		INARRESTABILE: è più forte quando attacca unità con una forza d'attacco superiore.		S
	DOPIA AZIONE: può agire una seconda volta dopo aver attaccato.		ANTICOLONIALISMO: le unità alleate sono più forti quando attaccano unità più potenti di loro.		T
	BOMBARDAMENTO: può danneggiare le fortificazioni e bombardare. Annulla "vincinato".		CARICA MIGLIORATA: riceve il doppio del bonus carica quando si muove per attaccare.		R
	BOMBARDAMENTO MULTIPLO: può bombardare due volte in un turno.		CARICA ESPERTA: riceve il triplo del bonus carica quando si muove per attaccare.		Il
	CAMPIONE: è più forte quando attacca nel primo turno.				A
					S
					C
					A

CLASSI UNITÀ

	ANIMALE: si comporta in modo imprevedibile in battaglia. Alcune unità possono cacciare per procurarsi cibo.		CAVALLERIA PESANTE: unità a cavallo rapida e potente, in grado di caricare i nemici.		NAVE DA ABBORDAGGIO: unità nave da corto distanza. Quando si muove, il suo bersaglio viene danneggiato.		CACCIA: unità aerea in grado di pattugliare e di eseguire attacchi aerei leggeri.
	NOMADI: unità speciale in grado di raccogliere cibo per creare altre unità dello stesso tipo.		MISCHIA: unità da combattimento ravvicinato.		TRASPORTO NAUFRAGIO: sostituisce le unità terrestri che si imbarcano per attraversare l'oceano.		BOMBARDIERE: unità aerea in grado di eseguire attacchi aerei efficaci.
	A DISTANZA: unità debole contro attacchi rovinativi e bersagli che non può vedere.		ARMIA D'ASSIEDIO: unità speciale creata dalla truppa d'assedio per danneggiare le fortificazioni.		PIATTAFORMA BELLICA: unità nave da distanza che può attaccare fortificazioni.		ELICOTTERO D'ASSALTO: ignora le penalità del terreno ed è immune agli attacchi rovinativi.
	ANTI-CAVALLERIA: unità da combattimento ravvicinato, è più forte contro i nemici a cavallo.		ARMA PESANTE: unità a distanza che non può sparare dopo essersi mossa, ma può trincerarsi.		TORPEDINIERA: unità nave. Ignora le zone di controllo. Non è necessario una linea di vista sgombra.		MISSILE BALISTICO: in grado di eseguire un singolo attacco missilistico che distrugge l'unità.
	CAVALLERIA: unità rapida a cavallo che ignora le zone di controllo del nemico.		MEZZO CORAZZATO: unità a distanza dotata di movimento rapido e immune alla soppressione.		NAVE CORAZZATA: unità nave a distanza immune alla soppressione.		CACCIA MULTIRUOLO: unità aerea in grado sia di pattugliare che di eseguire attacchi aerei efficaci.

